

# Pravidla minihokeje 2018/2019

## 1. PLATNOST PRAVIDEL

- 1.1. Tato pravidla platí pro kategorií minihokeje 2010–2011 a do prosince I pro Krajskou Ligu přípravek 2009 v sezóně 2018/2019.

## 2. HRACÍ PLOCHA

- 2.1. Hrací plocha pro minihokej 2010–2011:

- 2.1.1 se vytvoří tak, že na hrací plochu (modré čáry) se položí mantinely.
- 2.1.2 Minihokej se hraje v útočných resp. obranných třetinách (I na dvou plochách současně).
- 2.1.3 Střední třetina slouží pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích družstev.
- 2.1.3 Střední třetina je k účelu dle bodu 2.1.3 vybavena přenosnými lavičkami.

- 2.2. Hrací plocha pro minihokej 2009:

- 2.2.1 se vytvoří tak, že na hrací plochu (modré čáry) se položí mantinely. Minihokej se hraje v útočných resp. obranných třetinách (I na dvou plochách současně). Střední třetina slouží pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích družstev. Střední třetina je vybavena přenosnými lavičkami. (tzv. Klasika)
- 2.2.2 v případě, že organizátor turnaje v minihokeji disponuje mobilními mantinely (o minimální výšce 150 cm), které rozdělí hrací plochu na dvě poloviny budou utkáni hrána na polovinu hřiště. Při hře na polovinu hřiště využívají týmy klasických střídaček (na pravé polovině střídají mužstva, která hrají na pravé polovině, na levé polovině mužstva, která hrají na levé polovině). (tzv. Pouzar)
- 2.2.3 se vytvoří tak, že na hrací plochu se položí mantinely podélně na polovinu hřiště (středový bod hřiště). Minihokej se hraje po celé délce rozděleného hřiště. Hraje se na dvou hřištích současně. Při hře na podélně rozdělené hřiště využívají týmy klasických střídaček a prostorů trestných lavic (na jedné polovině střídají mužstva ze střídaček /domáci - hosté/, na druhé polovině střídají mužstva z trestných lavic /domáci - hosté/). (tzv. Karlovy Vary)
- 2.2.4 se vytvoří tak, že na hrací plochu (modrá čára jednoho z pásem - útočné/obrné) se položí mantinely. Minihokej se hraje pouze na této ploše. Na zbylé 2/3 části hřiště se hraje na délku. Při hře 2/3 hřiště využívají týmy klasických střídaček (na pravé polovině střídají mužstva, která hrají na pravé polovině, na levé polovině mužstva, která hrají na levé polovině). (tzv. Téčko)

## 3. BRANKY

- 3.1. Používají se klasické nebo snížené (musí být schváleny ČSLH - snížení o 26cm) hokejové branky podle Pravidel ČSLH.
- 3.2. Branky se umísťují na obvodu kruhů pro vzhazování tak, aby za brankou zůstal volný prostor 1,5 m široký pro bezpečné pokračování ve hře I za brankou.
- 3.3. Pokud budou utkáni v minihokeji hrána na polovinu hřiště bude jedna z branek umístěna standardně do vymezeného místa jako při hře na celé hřiště a druhá branka mezi červenou a modrou čáru (střední pásmo) tak, aby za oběma brankami zůstal stejně široký volný prostor pro bezpečné pokračování ve hře I za brankou.
- 3.4. Pokud budou utkáni v minihokeji hrána na 2/3 hřiště bude jedna z branek umístěna standardně do vymezeného místa jako při hře na celé hřiště a druhá branka mezi červenou a vzdálenější modrou čáru (střední pásmo) tak, aby za oběma brankami zůstal stejně široký volný prostor pro bezpečné pokračování ve hře I za brankou.

## 4. VÝZBROJ A VÝSTROJ

- 4.1. Hráči nastupují k utkání v kompletní výstroji a výzbroji pro lední hokej.
- 4.2. **U kategorie minihokeje 2011 se používají výhradně odlehčené (modré) puky.** Kategorie 2009 a 2010 tuto povinnost nemá.
- 4.3. Jednotlivé formace (čtveřice/trojice) jsou barevně označeny páskou na levé paži.

Barevné označení formací je jednotné: 1. formace – červená, 2. - zelená, 3. - modrá, 4. - žlutá. Jednotlivé formace jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí (Č - červená, Z - zelená, M - modrá, Ž - žlutá) s přiděleným číslem dresu a poznámkou o barevném zařazení (Č, Z, M, Ž).

5. **DRUŽSTVA/ROČNÍKY NAROZENÍ** (Je povolen start dvou starších hráčů - začátečníků, tzn. u ročníku 2011 dva hráči ročníku 2010, u ročníku 2010 dva hráči ročníku 2009 a u ročníku 2009 dva hráči ročníku 2008)

- 5.1. **Družstva minihokeje 2011 a ml.** nastupují k utkání s minimálním počtem 9 hráčů (1 brankář, 2 čtveřice hráčů). Utkání hrají 4 hráči a brankář. V případě, že klub na turnaj přihlásí dva týmy (modrý a červený) je nejmenší počet hráčů v týmu 8 + 1 (16 + 2).  
5.1.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní čtveřici (poslední čtveřici) mohou trenéři doplňovat o hráče z jiných čtveřic formou **pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů a v duchu „Fair Play“**.
- 5.2. **Družstva minihokeje 2010 a ml.** nastupují k utkání s minimálním počtem 7 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy „A“, „B“. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6 + 1 (12 + 2).  
5.2.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici (poslední trojici) mohou trenéři doplňovat o hráče z jiných trojic formou **pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů a v duchu „Fair Play“**.
- 5.3. **Družstva Krajské Ligy přípravek 2009 a ml.** nastupují k utkání dle rozměru hrací plochy následovně:  
5.3.1 s minimálním počtem 9 hráčů (1 brankář, 2 trojice hráčů) do utkání dle rozměru hřiště podle bodu 2.2.1. Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy „A“, „B“. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6 + 1 (12 + 2).  
5.3.2 s minimálním počtem 9 hráčů (1 brankář, 2 čtveřice hráčů) do utkání dle rozměru hřiště podle bodů 2.2.2, 2.2.3., 2.2.4. Utkání hrají 4 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy „A“, „B“. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 8 + 1 (16 + 2).  
5.3.1 V případě, že mužstvo nemá kompletní trojici, čtveřici (poslední čtveřici) mohou trenéři doplňovat o hráče z jiných trojic formou **pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů a v duchu „Fair Play“**.
- 5.4. Brankáři mohou střídát kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra.  
5.4.1. Při utkání minihokeje není možné odvolání brankáře a hrát power-play.
- 5.5. Tým, který nastoupí k utkání se třemi, popř. čtyřmi formacemi, musí dodržet jejich pravidelné střídání v průběhu celého utkání.
- 5.6. Nasazení starších hráčů viz. bod 5 je určeno pouze pro „začátečníky“. V případě, že se nejedná o „začátečníky“ má trenér soupeře po dohodě s rozhodčím právo takové hráče nepřipustit ke hře.

6. **HRAČÍ DOBA**

- 6.1. Hrací doba je 3 x 15 minut hrubého času (v případě, že každé družstvo odehraje na turnaji pouze 2 utkání) nebo 2 x 15 minut hrubého času (v případě, že každé družstvo odehraje na turnaji 3 utkání). Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání.
- 6.2. Přestávky mezi třetinami jsou minimální. Strany ani střídačky si družstva po celé utkání nemění.

7. **ROZHODČÍ**

- 7.1. Utkání hrané na třetině, resp. polovině hrací plochy řídí jeden rozhodčí.
- 7.2. Jediným bodem pro vzhazování je vždy střed hřiště
- 7.3. Rozhodčí je povinen mít u sebe na začátku utkání 1 – 2 náhradní puky pro zajištění neprodleného pokračování ve hře, např. v situaci při vyhození puku mimo hrací plochu.
- 7.4. Rozhodčí pískáním přerušuje hru pouze při vstřelení gólu, při nařízení trestného střelení a při rozehrání akce brankářem (odstoupení hráčů).

8. **RPŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM A TRESTY**

- 8.1. Za vyjmenované přestupky (nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podrazení, vražení na hrození, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti provinilivšímu se družstvu trestné střelení.
- 8.2. Za ostatní přestupky (nevyjmenované) rozhodčí napomene hráče bez přerušení.
- 8.3. Ofsajd a zakázané uvolnění v minihokeji (dle bodů 2.2.1., 2.2.2. a 2.2.4.) neplatí.

8.4. Při ofsajdovém postavení hráče při minihokeji se dvěma hříšti na "podélně rozdělené ploše" (viz bod č. 2.2.3.) rozhodčí hru nepřerušuje, ale pouze hlasitě oznámí "Ofsajd!" a vyzve hráče družstva, které ofsajd způsobilo, k opuštění útočného pásma ať už dále hráli s pukem. V případě, že z ofsajdové situace bude gólová akce, hra se přerušuje, provinivší se mužstvo vyklidí pásmo a hra pokračuje dál (nebo se vhadzuje na bodě u modré čáry).

## **9. TRESTNÉ STRÍLENÍ**

9.1. Provádí hráč, který byl faulován (vyjímka z Pravidel LH 2018 - 2022). TS za hru po přerušení provádí hráč určený trenérem z hráčů, kteří byli na ledě.

9.2. Provádí se ze středu hřiště (ostatní hráči jsou u svých střídaček).

9.3. Zkrácená hrací doba za trestné střelení se nenastavuje.

## **10. LETMÉ STŘIDÁNÍ**

10.1. Interval střídání po 60 sekundách **provádí časomíra** (houkačkou, odlišným zapískáním nebo slovním povelům). Hráči, kteří byli ve hře, se nesmí již s viditelným úmyslem dotknout puku a směřují neprodleně na střídačku. Ve stejný okamžik (na stejný povel) naskakují do hry hráči ze střídačky a plynule pokračují v přerušené hře.

10.2. Střídání se musí provádět zásadně směrem ke své střídačce.

## **11. PŘERUŠENÍ HRY/ROZEHRÁNÍ**

11.1. Vhadzování bule se provádí pouze při zahájení utkání/třetiny.

11.2. Pokud je puk v držení brankáře nebo po vstřelené brance, hráči soupeře mají za povinnost (na povel rozhodčího) odstoupit do takové vzdálenosti, aby brankář mohl v klidu puk rozehrát svým spoluhráčům.

## **12. SYSTÉM MINITURNAJŮ**

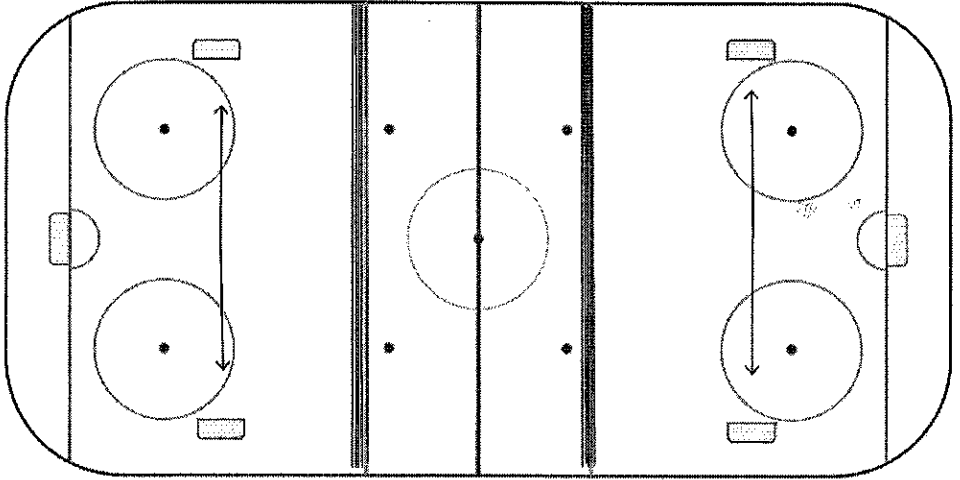
12.1. Systémy turnajů jsou v kompetenci řídicího svazu s ohledem na počty přihlášených klubů do soutěže. Řídicí svaz vychází z materiálu schváleného VV ČSLH dne 18.04.2011.

12.2. Při utkáních v minihokeji je zakázáno používat jakékoli ukazatele skóre v průběhu utkání (turnaje). Do zápisu o utkání se výsledek neuvádí, nechá se nevyplněná kolonka.

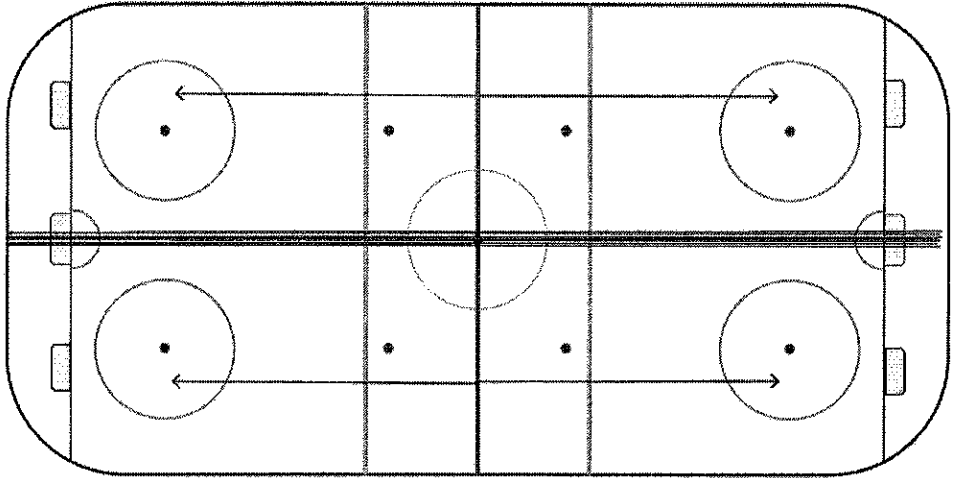
12.3. Řídicím svazům a klubům je zakázáno vést (zpracovávat a zveřejňovat) jakékoli výsledky, tabulky a statistiky ze soutěží pro kategorií 4.tříd a mladší.

**Platnost pravidel od 3. 7. 2018**

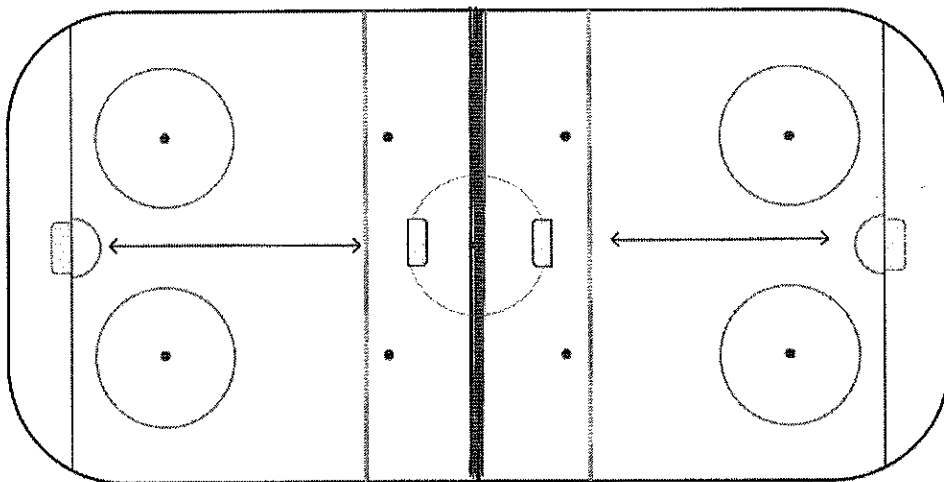
Plocha dle bodu 2.1 a 2.2.1 (Klasika)



Plocha dle bodu 2.2.3 (Karlovy Vary)



### Plocha dle 2.2.2 (Pouzar)



### Plocha dle 2.2.4 (Těčko)

